

# BLACK JACK

## Kurzanleitung

Jeder Spieler spielt einzeln gegen die Bank, welche durch den Croupier vertreten wird. Sie gewinnen, wenn Sie eine höhere Punktzahl als die Bank erreichen, dabei dürfen Sie 21 Punkte nicht überschreiten. Das Ass zählt 1 oder 11, Bilder 10 Punkte und alle anderen Karten entsprechen ihrem Zahlenwert.

## Der Spielablauf

Nachdem Sie Ihren Einsatz getätigt haben, erhalten Sie zwei offene Karten. Die Bank erhält nur eine Karte. Mit der Erklärung „**Karte**“ können Sie nun weitere Karten verlangen. Möchten Sie keine weitere Karte, so zeigen Sie dies mit der Erklärung „**Rest**“ an. Haben Sie mehr als 21 Punkte, wird Ihr Einsatz sofort von der Bank eingezogen, da Sie sich überkauft haben.

Nachdem der letzte Spieler keine weitere Karte mehr möchte oder sich überkauft hat, ist die Bank an der Reihe. Diese muss solange weitere Karten ziehen, bis sie mindestens 17 Punkte erreicht. Ab 17 Punkte darf die Bank keine weitere Karte nehmen.

Sie gewinnen und bekommen ihren Einsatz im Verhältnis 1:1 ausgezahlt, wenn Sie mehr Punkte als die Bank erreicht haben oder die Bank sich überkauft hat. Erreichen Sie und die Bank dieselbe Punktzahl, so besteht Gleichstand und Ihr Einsatz wird wieder freigegeben.

# EXTRA-CHANCEN

## Black Jack

Erreichen Sie mit den ersten zwei Karten 21 Punkte - z.B. mit Ass und König - so haben Sie einen „Black Jack“. Dieser wird im Verhältnis 3:2 ausgezahlt. Erhält die Bank ebenfalls einen Black Jack, so besteht Gleichstand.

## Doppeln

Sofern Sie mit den ersten beiden Karten die Werte 9, 10 oder 11 erreichen, können Sie Ihren Einsatz verdoppeln. Sie erhalten dann aber nur noch eine weitere Karte.

## Split

Haben Ihre ersten beiden Karten den gleichen Wert, können Sie die Bank auffordern diese zu teilen, d.h. Sie haben die Möglichkeit zwei „Hände“ bzw. zwei Spiele zu spielen. Hierfür müssen Sie die gleiche Höhe Ihres ursprünglichen Einsatzes für Ihre zweite Hand setzen. Bei einem Split ergeben ein Ass und eine Zehn bzw. ein Bild lediglich 21 Punkte und keinen Black Jack.